

IL PADEL

Tesina di Educazione Fisica

di *Valeria Sinisi*



Cos'è il padel?

Il Padel è uno sport di racchetta che può essere praticato da tutti e, tra l'altro, richiede un minimo di spesa. Si tratta di una disciplina che può meglio essere descritta come una combinazione di molti sport di racchetta. Ha infatti elementi appartenenti al tennis, allo squash e al raquetball.

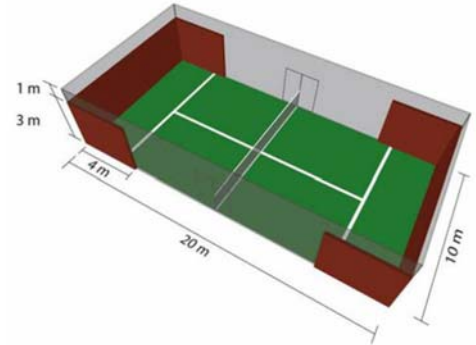
La racchetta è solida e forata tale da renderla più leggera, la cui lunghezza massima non supera i 45 cm, mentre le palle sono le stesse del tennis.

Il paddle è particolarmente adatto come gioco di doppio, in un campo dalle dimensioni chiaramente inferiori a quelle del tennis (la lunghezza non supera i 20 m mentre la larghezza è pari a 10 m).

Il campo, come per il tennis, è diviso da una rete che segna la così detta "metà campo".

In ognuno dei lati di fondo dell'area di gioco viene sollevata una parete a forma di "U", creata da un frontone posteriore e da due mezzi muri laterali. Questi muri possono essere di cristallo o di altro materiale trasparente per consentirne la visione di gioco, ed offrono la dovuta consistenza per far sì che la palla rimbalzi contro di questi in maniera regolare ed uniforme.

Un telo o una maglia metallica chiudono i lati che saranno rimasti scoperti, tale da racchiudere il campo completamente. Almeno in uno dei laterali ci sono due porte o aperture, di 2 m di altezza e 90 cm di larghezza. Il pavimento è di cemento, di materiale sintetico o altro, secondo le norme accettate dalla Commissione Tecnica Federale.



Com'è nato?

Il gioco del Paddle nacque negli anni '70 in Messico, quando un noto cittadino della buona società (Don Corquera) decise di sfruttare lo spazio disponibile nella sua residenza per costruire un campo che gli consentisse di giocare a tennis.

Lo spazio a disposizione era tuttavia più piccolo di quello necessario per costruire un campo da tennis regolamentare e per di più era costruito a strapiombo sul mare per cui ogni volta che giocava gli cadevano le palline giù e non poteva recuperarle. Proprio per questo aggiunse dei muri attorno al campo cosicché non perdesse più palline.

Venne creata un'area di gioco limitata, completamente circondata da una opportuna combinazione di pareti in cemento e rete metallica, che aveva il compito di impedire alla palla l'uscita dal campo di gioco. Questa combinazione particolare aveva l'indubbio vantaggio di creare un'area di gioco in cui la palla era sempre in movimento.



Le regole del gioco

Il giocatore che serve deve essere in posizione diagonalmente opposta all'area di battuta dell'avversario e deve far rimbalzare la palla sul pavimento prima di colpirla.

La palla non può toccare al volo le pareti situate nel campo avversario, né la maglia metallica, né può rimbalzare due volte sul pavimento.

I giocatori possono respingere la palla di "volè" – tranne che in risposta al servizio - e hanno anche la possibilità di colpire con la palla le pareti del proprio campo e far sì che questa in seguito passi al di sopra della rete verso il campo avversario.

Il punteggio è identico a quello del tennis. Una coppia serve e l'altra riceve. Sarà il sorteggio a stabilire quale coppia comincerà col servire e quale invece, di conseguenza, inizierà rispondendo.

Ricevendo la battuta, non si potrà rispondere al volo, dunque non si potrà colpire la palla prima che essa non abbia rimbalzato una sola volta in terra; se ciò dovesse verificarsi, comporterebbe la perdita immediata del punto, perchè bisogna vedere dove cade la pallina per verificare se il servizio è giusto. La palla deve essere colpita prima che tocchi terra per la seconda volta.

Ogni punto si effettua quando la palla va a toccare al volo le pareti del campo avversario, la maglia metallica e rimbalzi due volte sul pavimento.

Un giocatore potrà colpire la palla e farla rimbalzare sulla metà campo avversaria facendo sì che, dopo il rimbalzo, la palla esca dal recinto del campo. I giocatori sono anche autorizzati ad uscire dal campo attraverso le apposite uscite laterali e colpire la palla, purché questa non abbia rimbalzato in terra per la seconda volta.

Un giocatore potrà colpire con la palla qualsiasi parete del suo campo (di fondo e laterali) e far sì che questa passi al di sopra della rete verso il campo avversario.

Una squadra perde il punto se:

- La palla rimbalza due volte sul campo prima di essere respinta;
- Un giocatore colpisce la palla al volo prima che questa abbia oltrepassato la rete e raggiunto il proprio campo;
- Un giocatore colpisce la palla e questa tocca le maglie o il pavimento del suo campo.
- La palla in gioco tocca il giocatore oppure qualsiasi cosa egli porti
- Un giocatore restituisce la palla in maniera tale da colpire al volo qualsiasi parete del campo contrario oppure la maglia metallica
- Un giocatore tocca o colpisce la palla più di una volta nella risposta
- Entrambi i giocatori colpiscono la palla prima di averla rimandata verso il campo avversario
- Entrambi i giocatori dallo stessa parte del campo colpiscono la palla contemporaneamente

